**This keyword**

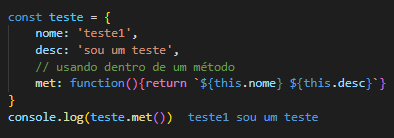
**This** é uma keyword que se refere a um objeto.

O objeto referido vai depender de como **this** está sendo chamado.

**This em um método**

Quando usado dentro de um método, para criá-lo, refere-se ao objeto daquele método

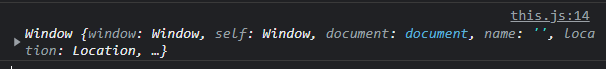
**Ex.:** this, no caso abaixo, está se referindo ao objeto ‘teste’



**Nota:** this não funciona caso o método seja uma arrow function.

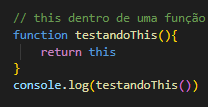
**This sozinho**

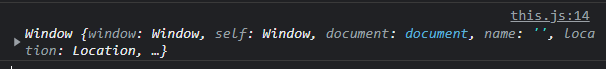
O this sozinho se refere ao objeto global, no caso do browser, o objeto window.



**This em uma função**

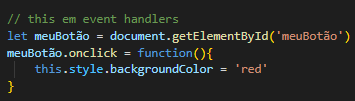
Também vai se referir ao objeto global window.

**Ex.:**



**This em Event Handles**

Caso estivermos lidando com eventos html, this vai se referir ao objeto do evento.

**Ex.:** o this abaixo está se referindo ao elemento ‘meuBotão’